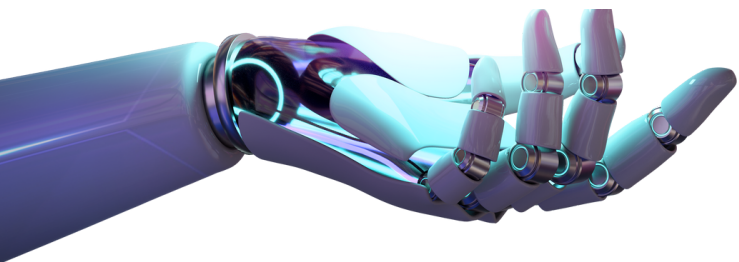


#NEXT



Co-funded by
the European Union



#NEXT GENERATION SHAPES THE EU'S DIGITAL SOCIETY



Oczekuje się, że sztuczna inteligencja (AI) odegra ważną rolę w kształtowaniu globalnej konkurencyjności i produktywności w ciągu najbliższych kilku dekad, zapewniając wczesnym użytkownikom znaczące korzyści społeczne, gospodarcze i strategiczne. Wraz z rosnącym tempem innowacji i rozwoju sztucznej inteligencji - wspieranym przez postępy w zakresie dużych zbiorów danych i wysokowydajnych obliczeń - Stany Zjednoczone i Chiny zajmują pozycję lidera. Tymczasem Europa, pomimo posiadania pewnych zalet, takich jak silna baza przemysłowa oraz wiodące badania i talenty w dziedzinie sztucznej inteligencji, plasuje się znacznie poniżej swojej wagi. Taki stan rzeczy wynika w szczególności z fragmentacji rynku cyfrowego UE, trudności w przyciąganiu kapitału ludzkiego i inwestycji zewnętrznych oraz braku konkurencyjności handlowej. Projekt młodzieżowy #NEXT ma na celu wypełnienie tej luki, kierując się głównie do młodych ludzi w wieku 18-30 lat i rozpoczął się 01-03-2022..



Głównym celem projektu jest promowanie sztucznej inteligencji za pomocą najprostszych sposobów budowania zaufania do sztucznej inteligencji poprzez podnoszenie świadomości na temat znaczenia sztucznej inteligencji w życiu społecznym, politycznym i zawodowym w społeczeństwie UE. Co więcej, jednym z aspektów projektu jest zaangażowanie operatorów młodzieżowych (organizacji pozarządowych kierowanych przez młodzież), osób pracujących z młodzieżą, młodych ludzi, badaczy, decydentów i uniwersytetów w celu poprawy umiejętności krytycznego myślenia, rozwiązywania problemów i podejmowania decyzji przez młodych ludzi oraz dania im szansy na poprawę norm AI (infrastruktury prawnej sztucznej inteligencji); polityki, etyki, prawa i praktyki. Ponadto w ramach projektu opracowany zostanie kurs e-learningowy dotyczący poprawy umiejętności krytycznego myślenia, podejmowania decyzji i rozwiązywania problemów przez młodych ludzi, a także opracowane zostaną zorientowane na wartości, zorientowane na człowieka i ukierunkowane na rozwój konkretnych umiejętności studia akademickie w dziedzinie sztucznej inteligencji. Wdrażając ten projekt, damy młodym ludziom głos w kształtowaniu godnych zaufania norm AI w opracowywaniu lepszych norm, polityk i praktyk AI w UE.

KIM JESTEŚMY?

Partnerzy projektu są wielonarodowi, **STOWARZYSZENIE CENTRUM WSPIERANIA EDUKACJI I PRZEDSIĘBIORCZOŚCI** jest organizacją pozarządową/stowarzyszeniem z Polski, które bierze udział głównie w wydarzeniach prowadzonych przez młodzież i działaniach związanych z uczestnictwem młodzieży. **ASOCIATIA SCOUT SOCIETY** to organizacja pozarządowa/stowarzyszenie, którego wizją jest dotarcie do jak największej liczby młodych ludzi z naszej lokalnej społeczności, kraju i Europy i wywarcie na nich pozytywnego wpływu poprzez wykorzystanie technologii cyfrowej i ITC w Rumunii. **DEX INNOVATION CENTRE** to prywatne centrum innowacji cyfrowych non-profit, które koncentruje się na wspieraniu młodych innowatorów i wspieraniu start-upów z Czech. **bit Schulungscenter GmbH** bit (= best in training) schulungscenter (= centrum szkoleniowe), jest jednym z wiodących dostawców usług edukacyjnych dla dorosłych w zakresie kształcenia zawodowego, szkoleń i zdolności do zatrudnienia w Austrii. Ich zróżnicowana grupa docelowa, która obejmuje osoby w każdym wieku i o różnych potrzebach edukacyjnych, koncentruje się również na młodzieży - zwłaszcza na młodych bezrobotnych dorosłych. **Avrasya Enstitüsü Araştırma ve Geliştirme Limited Şirketi** lub **Eurasia research and development LTd. co.** została założona w celu zapewnienia cyfrowej i ekologicznej transformacji społeczeństwa i znajduje się w Turcji. Firma posiada wymagany i odpowiedni sprzęt, aby umożliwić znaczące zaangażowanie we wszystkie aspekty MŁODZIEŻY, SZKOŁY, KSZTAŁCENIA ZAWODOWEGO, DOROSŁYCH i WYŻSZEJ EDUKACJI i ma na celu pełne zaangażowanie młodych ludzi i ich społeczności. **Fthia in action / ΣΥΛΛΟΓΟΣ ΔΡΑΣΗΣ ΚΑΙ ΕΘΕΛΟΝΤΙΣΜΟΥ** jest organizacją pozarządową / stowarzyszeniem, które ma organizację pozarządową/stowarzyszeniem, które powstało jako GRUPA MŁODZIEŻOWA w celu aktywnego zaangażowania się w projekty Wolontariatu i Młodzieży w Działaniu, a po pewnym czasie przekształciło się w STOWARZYSZENIE WOLONTARIUSZY. Głównym celem Stowarzyszenia jest zaangażowanie w działania edukacyjne i szkoleniowe oraz dyskusje na ważne tematy, takie jak technologia, środowisko, edukacja, możliwości zatrudnienia, bezrobocie, gospodarka, świadomość kulturowa i wolontariat.



**“ DZIĘKI TEMU
NOWEMU
PROJEKTOWI
MŁODZIEŻOWEMU
MAMY NADZIEJĘ
ZMIENIĆ VOLTE-
FACE NA AI. ”**